



KING SYSTEM

Business software



Introduzione sulla realtà aumentata

La realtà aumentata (dall'inglese augmented reality) è una particolare estensione della realtà virtuale. Consiste nel sovrapporre alla realtà percepita dal soggetto una realtà virtuale generata dal processore grafico. La percezione del mondo dell'utilizzatore viene "aumentata" da oggetti virtuali che forniscono informazioni supplementari sull'ambiente reale.

La realtà aumentata è un insieme di tecniche e di strumenti che permettono di aggiungere delle informazioni alla realtà che si sta vivendo in un preciso momento. Questo viene reso possibile tramite cellulare, netbook e altri strumenti informatici che si stanno evolvendo nel tempo.

Modificare la realtà aggiungendo contenuti virtuali: la **Realtà Aumentata** è un avanzato sistema di grafica interattiva che permette di oltrepassare in tempo reale i confini tra realtà e virtuale.

Grazie a particolari dispositivi di rendering e tracciamento, la **Realtà Aumentata** consente di mixare un flusso video live con oggetti ed animazioni 3D in real time.

La maggior parte degli sviluppi sulla realtà aumentata (AR) si basano sull'uso di video live processati digitalmente e "aumentati" con l'aggiunta di componenti grafici generati digitalmente. Adottando applicazioni più avanzate è possibile l'uso di dati e motion-tracking, riconoscimento di marker attraverso la virtual vision, e la costruzione di ambienti modificati che contengono sensori e attuatori elettronici.



Innovazione

La Realtà aumentata è il futuro!

KINGSISTEM progetta e sviluppa APP con l'ausilio della realtà aumentata; ogni progetto nasce con la concezione AR; la tecnologia del futuro. L'esperienza di utilizzo verrà "aumentata" fino a renderla il più reale possibile. I fruitori saranno coinvolti come mai accaduto prima; sarà possibile adottare strumenti/accessori che intensificheranno l'attività di utilizzo.

Con la tecnologia AR l'utente avrà la sensazione di essere nella realtà, di vedere oggetti 3D anche in movimento come se fossero reali.

Applicazione in situazioni reali dove la RA può essere utilizzata

La realtà aumentata può essere applicata in ogni settore; dall'azienda che produce al rivenditore che distribuisce un prodotto al dettaglio. Di seguito alcuni esempi significativi:

Arredamento interno ed esterno



Il prodotto può essere visionato dal cliente in realtà aumentata come se fosse realmente presente; nell'esempio una lampada di design viene visualizzata nella stanza; l'utilizzatore può valutarne le dimensioni, la coerenza con il resto dell'arredamento e variare colori/forme così da scegliere la soluzione migliore



L'arredamento di un'ambiente può essere studiato in 3D e poi riportato nella realtà per creare una presentazione il più realistica possibile

Edilizia, nuove costruzioni e immobili

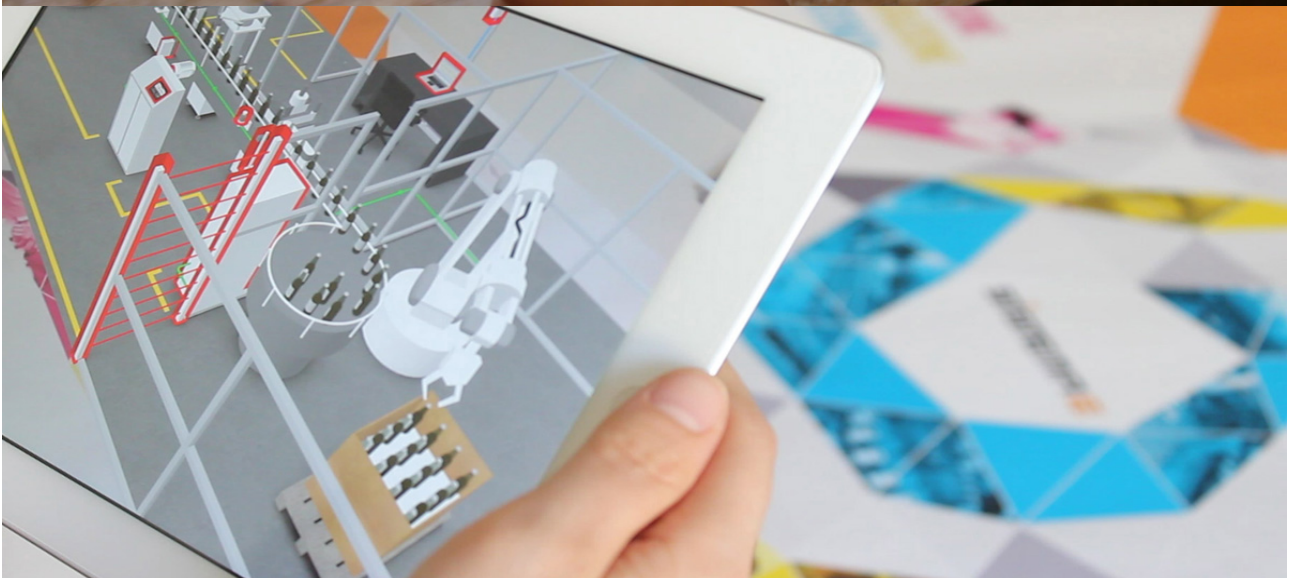


Tramite il dispositivo viene inquadrata la piantina dell'immobile e l'APP visualizza il 3D; l'esperienza è così reale da permettere l'utente di girare attorno alla piantina e visualizzare il 3D in ogni sua parte

Marketing, Cataloghi e prodotti cartacei illustrativi con contenuto innovativo



Progettazione, sviluppo e post-vendita di sistemi e macchine in ambito industriale





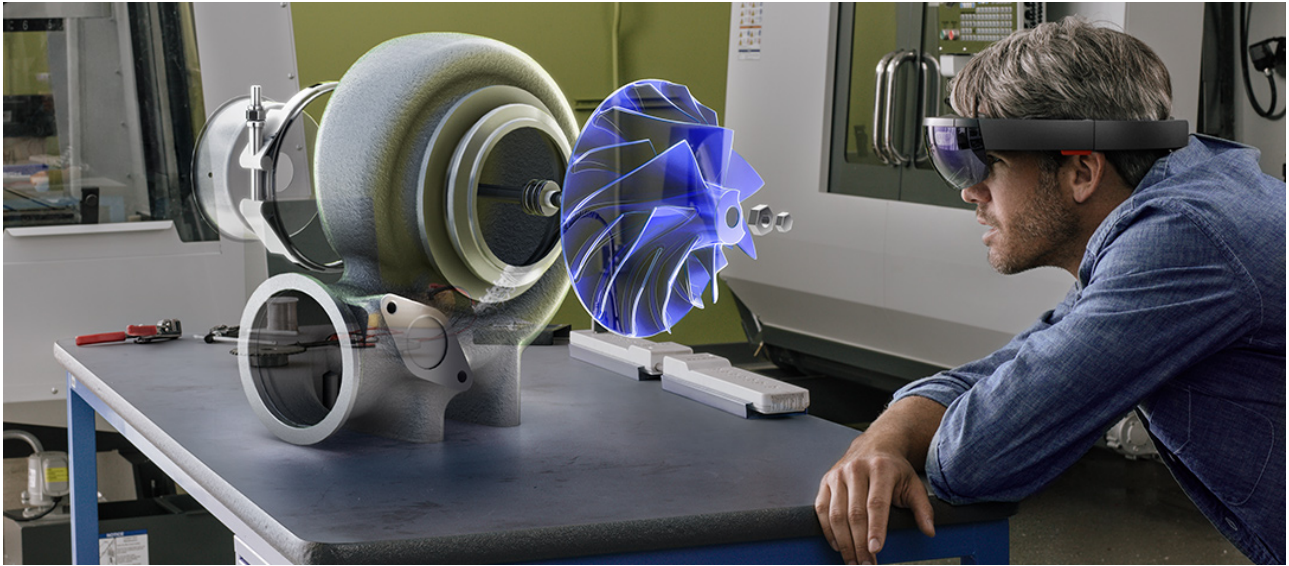
Prodotti in commercio



Un prodotto di design, un divano, una lampada, un tavolo possono essere proiettati per rendere l'esperienza di acquisto più reale

L'ausilio di accessori per aumentare l'esperienza di proiezione tramite l'APP AR

Esistono in commercio occhiali specifici per la realtà aumentata che permettono di rendere ancor più reale l'utilizzo dell'APP





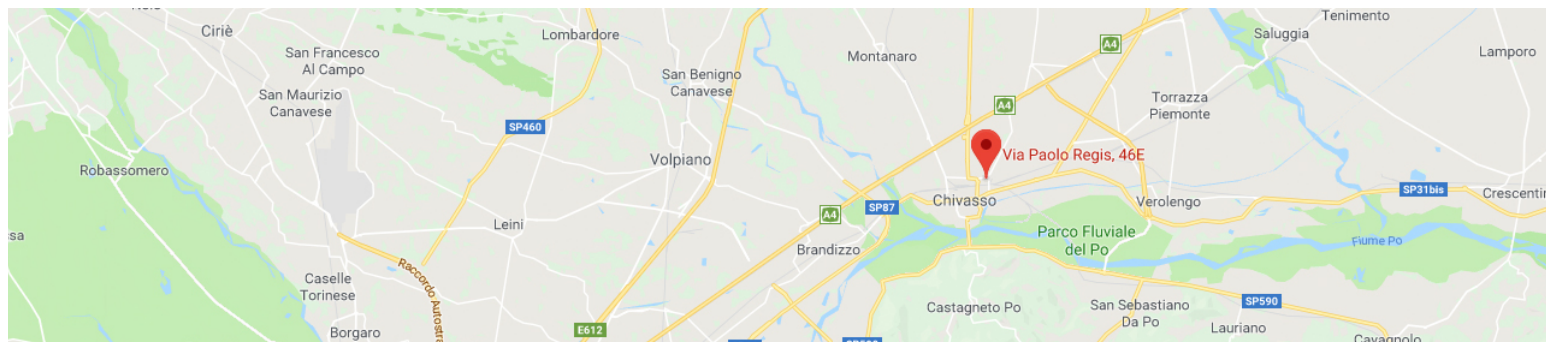
KINGSISTEM

Business software

KINGSISTEM ITALIA srl

Via Paolo Regis 46/E
10034 Chivasso (TO) - Italy
p.iva: 11804360011
tel: +39 0112079072
web: www.kingsistem.com
email: info@kingsistem.com

Per maggiori informazioni, preventivi e consulenza
personalizzata ci contatti ai nostri recapiti



Kingsistem in europa

